

Dossier animation BBC

Note d'intention

L'animation met en scène le logo de la chaîne historique anglaise BBC et a pour objectif d'être décliné pour toutes les chaînes du groupe.

Chaque chaîne affiliée dispose de sa propre couleur selon la charte graphique de la BBC. Par exemple, le rouge de la BBC One. L'idée est de simplement pouvoir changer le layout 2D et l'habillage en fonction de la chaîne. Les objets présents dans la scène 3D reflètent la composante choisie et les spots seraient personnalisés. Pour le projet j'ai décidé de partir sur des objets génériques par soucis de temps (de création, et de rendu également).

Les composantes :

- BBC NEWS / ONE (Couleur : rouge)
- BBC SPORT (Couleur : vert)
- BBC ENTERTAINMENT (Couleur : magenta)
- BBC FOOD (Couleur : jaune)
- BBC TWO (Couleur : bleu)
- etc ...

Synopsis

La caméra pivote et révèle la Terre au loin. Elle se rapproche jusqu'à pouvoir distinguer les pays qui la compose et s'arrête juste devant des objets dérivant dans l'espace. Le tout est suivi d'une animation en 2D qui recompose le logo BBC et qui fait apparaître le nom de la chaîne.

Difficultés

Pour améliorer la qualité de l'animation je suis passé sous Maya qui m'a permis de créer une terre plus réaliste en combinant plusieurs tutoriels. Cependant j'ai rencontré quelques difficultés comme notamment le temps de rendu des 20s qui prend plus de 6h, je pense qu'il pourrait être largement optimisé.

Par ailleurs, mon animation présente des défauts de pixels que je n'ai pas réussi à résoudre et je serai curieux d'en connaître la raison.